

EL RINCON DEL REGLAMENTO (2)

Fuente www.eldivandelpadel.com

Hoy, vamos a intentar resolver una serie de cuestiones cotidianas y que se suelen dar a menudo, en los partidos amateurs.

*** Un jugador saca y su pelota pasada la red, bota varias veces en el cuadro correspondiente de la pareja contraria. ¿Es buena?, ¿mala? ¿Se repite?**

TANTO DEL SERVIDOR, "ya que el jugador que resta tiene la obligación de golpear la pelota antes del segundo bote". Resumiendo: si no la das, pierdes el punto.

*** Un jugador saca y su pelota después de botar en el suelo da en la esquina ó pico. ¿Que es?**

El saque será VALIDO si " la pelota saliera oblicuamente en dirección al que resta , poniendo como limite el rebasar la línea imaginaria que discurre desde el pico hasta el otro pico ".Resumiendo : si sale hacia atrás , buena.

Esta norma se utiliza cada vez menos debido a la aparición de las pistas de cristal; dichas pistas tienen un pico muy pequeño con lo cual es bastante difícil que pegue ahí; pero por si algún día se da, ya sabéis la solución.

*** Un jugador va corriendo hacia la red para devolver una pelota fuerte e intenta parar pero con su propia inercia toca la red con su zapatilla. ¿El punto debe seguir?, ¿el punto acaba?**

El punto ACABA y el jugador que toca la red PIERDE el punto, "ya que no se puede tocar la red, ni los postes mientras la pelota este en juego".

¿Que quiere decir, "mientras la pelota este en juego"?

Hasta que la pelota no haya botado dos veces, hasta que la pelota no vaya directamente a la pared ó la verja, ó hasta que la pelota no haya salido por arriba, etc.

*** Un jugador golpea la pelota en el campo del rival, ¿es buena ó mala?**

Aquí hay que hacer varias distinciones importantes:

Caso 1- El jugador golpea la pelota en el campo contrario cuando dicha pelota todavía no ha pasado a su campo. Dicha acción es MALA."No puedes golpear la pelota en el otro campo, mientras no haya pasado al tuyo."

Caso 2- El jugador golpea la pelota en su campo, pero después con la inercia del golpe, pasa la pala al campo contrario sin tocar la red. Dicha acción es BUENA, porque la ha golpeado en su campo y luego no ha tocado la red, aunque con dicha acción haya pasado la pala al otro campo.

Caso 3- El jugador contrario golpea muy fuerte la pelota, dicha pelota pega en el suelo y con el impulso pasa la red "de vuelta"; aquí el jugador de dicho campo puede golpear la pelota en el campo contrario porque la pelota ya a pasado una vez a su campo, siempre y cuando en dicha devolución no toque la red ni con su cuerpo ni con su pala.

*** Una pelota bota entre la pared y el suelo (lo que familiarmente se denomina "huevo"). Es buena ó mala ?**

"Una pelota que bote en el ángulo formado por una de las paredes de la "U" y el suelo, es BUENA". Aquí voy a hacer una pequeña explicación (no es una norma escrita, pero que se utiliza mucho para determinar si una pelota es buena ó mala). Vamos a ver: El ángulo que forma la pared con el suelo, es un ángulo recto (90 grados). Todas las pelotas que salgan con un ángulo aprox. de 45 a 90 grados (o sea que, salgan hacia arriba) se consideran BUENAS; ya que se considera que ha pegado más suelo que pared.

Y todas aquellas pelotas que salgan con un ángulo aprox. de 45 grados a 0 (o sea,

que salgan hacia adelante) se consideran MALAS; ya que se considera que ha pegado más pared que suelo.